

Руководство по использованию редактора упражнений

О программе

Редактор упражнений предназначен для создания упражнений по русскому языку и редактирования уже существующих. Редактор работает с файлами формата `cm1`.

Описание программы

Рабочее окно программы состоит из строки меню, панели инструментов справа и рабочего поля.

1. Меню **Файл** содержит команды для работы с файлами.

Открыть – открывает существующий файл упражнений.

Сохранить – сохраняет файл.

Выход – выход из программы.

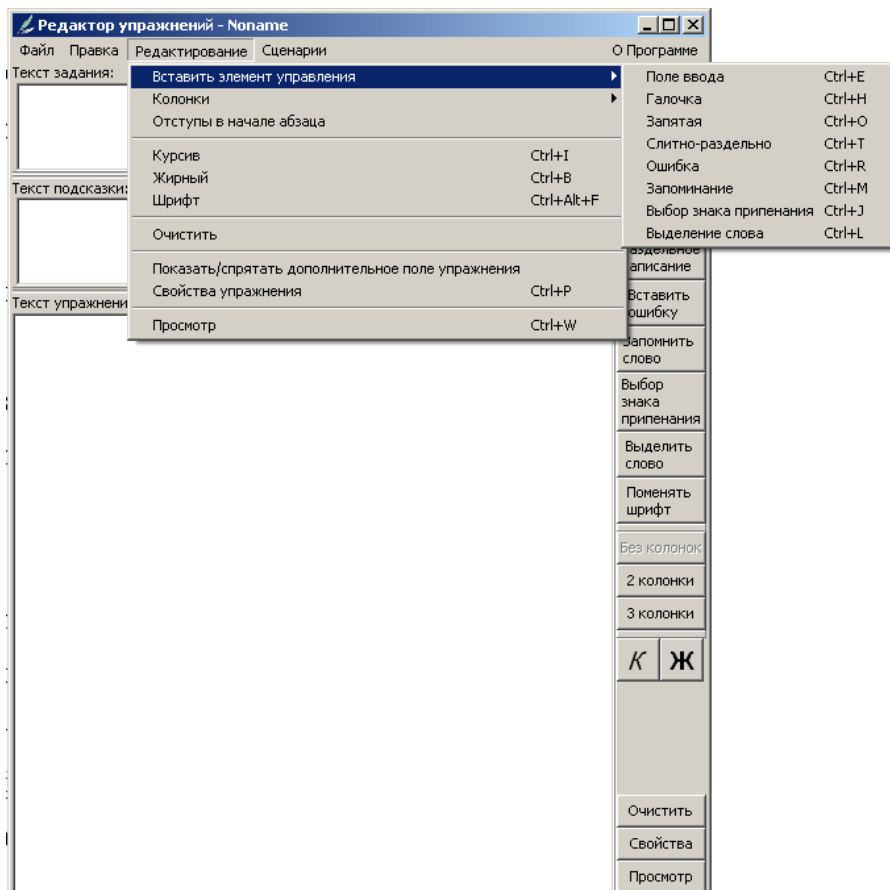
2. Меню **Правка** содержит команды для редактирования текста упражнений.

Вырезать – вырезает выделенную область из текста, помещая ее в буфер обмена.

Копировать – копирует выделенную область текста в буфер обмена.

Вставить – вставляет текст из буфера обмена в область текущее положение курсора.

3. Меню **Редактирование** содержит команды для редактирования и создания упражнений.



Вставить элемент ввода

- **Поле ввода.** Используется для создания в тексте упражнения областей для вставки букв, слов или предложений (до 100 символов).
- **Галочка.** Используется для выделения предложений галочкой.
- **Запятая.** Позволяет создавать в тексте упражнения области для вставки запятых.
- **Слитно – раздельно.** Позволяет задать слитное, раздельное или дефисное написание слов в упражнении.
- **Ошибка.** Позволяет вставить в текст упражнения ошибку (используется в случаях, когда в задании упражнения требуется исправить ошибки).
- **Запоминание.** Позволяет внести в текст упражнения слова для запоминания их написания.
- **Выбор знака препинания.** Позволяет создавать в тексте упражнения области для вставки различных знаков препинания, список которых задается при создании упражнения.

- **Выделение слова.** Позволяет выделять слова и предложения в тексте.

Колонки

- **Без колонок.** Команда отменяет разбиение области упражнения на колонки. Задано по умолчанию.
- **2 колонки.** Позволяет разбить область ввода упражнения на 2 колонки.
- **3 колонки.** Позволяет разбить область ввода упражнения на 3 колонки.

Отступы в начале абзаца. Позволяет задать ширину отступов в начале абзацев.

Курсив. Изменяет обычное начертание на курсивное.

Жирный. Изменяет шрифт на жирный.

Шрифт. Позволяет задать шрифт, размер шрифта, начертание и цвет текста упражнения.

Очистить. Позволяет очистить области ввода.

Показать/спрятать дополнительное поле упражнения. Показывает либо скрывает дополнительную область ввода. (Дополнительная область обычно используется при разбиении поля упражнения на колонки).

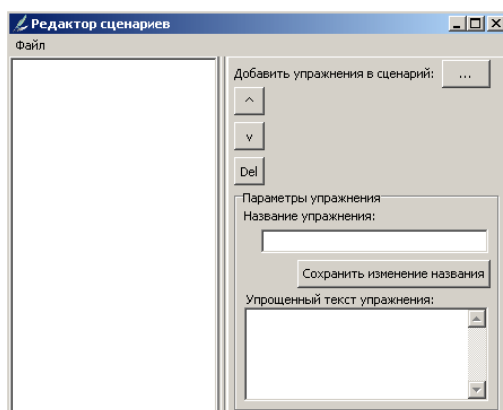
Свойства упражнения. Позволяет задать свойства упражнения, а именно использовать / не использовать разлиновку строк, разрешить / запретить использование всей области окна.




Просмотр. Позволяет просмотреть созданное упражнение.

4. Меню **Сценарий** содержит команду для создания и редактирования сценариев.

Под сценарием подразумевается набор упражнений, объединенных одной темой, относящихся к одному уроку или объединенных в одну группу по каким-либо другим причинам.

- Для создания нового сценария выберите в меню *Сценарий – Редактор сценариев*.



- В появившемся окне с помощью кнопки *Добавить упражнения в сценарий* выберите необходимые упражнения. Список упражнений появится в поле *Файл*.
- Для установления необходимого порядка упражнений используйте кнопки  и .
- Для удаления упражнения из сценария используйте кнопку .
- В поле *Название упражнения* можно изменить название упражнения и сохранить изменения.
- В области *Упрощенный текст упражнения* отображается текст выбранного упражнения.

Панель инструментов. Панель инструментов содержит кнопки, выполняющие функции, аналогичные командам меню *Редактирование*.

Рабочее поле состоит из трех областей ввода:

- *Текст задания* служит для описания задания упражнения.
- *Текст подсказки* служит для создания текста подсказки к упражнению. Часто в качестве подсказки используется правило правописания, на отработку которого направленно упражнение.
- *Текст упражнения* служит для ввода текста упражнения.

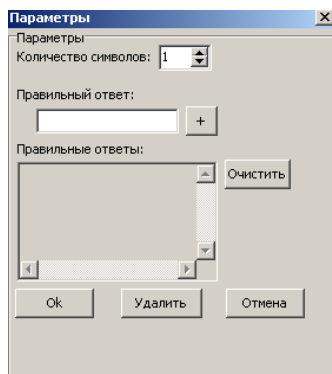
Создание и редактирование упражнений


Для редактирования уже существующего упражнения необходимо в меню *Файл* – *Открыть* необходимое упражнение. При открытии файла все поля рабочей области заполняются автоматически.

При создании нового упражнения необходимо заполнить области ввода: записать текст задания упражнения и текст самого упражнения, если есть – подсказку. Если текст упражнения существует в текстовом документе, то его можно скопировать оттуда в программу, в соответствующие области. При вставке текста в область *Текст упражнения* все шрифты и начертания сохраняются. При вставке в области *Текст задания* и *Текст подсказки* шрифты и начертания не сохраняются, текст отображается с использованием шрифта «по умолчанию» и обычного начертания.

Вставить поле ввода. Команда может быть использована, если в задании упражнения требуется вставить пропущенные буквы или записать необходимое слово или предложение.

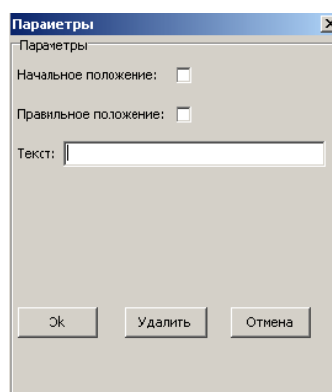
- Поставьте курсор в то место, куда необходимо вставить область ввода.
- Выберите кнопку **Вставить поле ввода** в панели инструментов или в меню *Редактирование* – *Вставить элемент управления* – *Поле ввода*.



- В появившемся окне в поле *Правильный ответ* введите букву, слово или словосочетание, которое является правильным ответом.
- Если правильных вариантов несколько, то, используя кнопку , добавьте необходимые варианты. Они отобразятся в поле *Правильные ответы*.
- Кнопка *Очистить* позволяет удалить все введенные варианты ответа.
- Кнопка *Удалить* позволяет удалить созданное поле ввода.

Вставить галочку. Команда может быть использована, если в задании упражнения требуется отметить предложения или исправить отмеченные.

- Поставьте курсор в то место, куда необходимо вставить галочку.
- Выберите кнопку **Вставить галочку** в панели инструментов или в меню *Редактирование* – *Вставить элемент управления* – *Галочка*.



- В появившемся окне можно выбрать (отметить галочкой):

Начальное положение, тогда галочка будет стоять при загрузке упражнения, и правильный ответ будет засчитан пользователю в случае, если он уберет ее при выполнении упражнения.

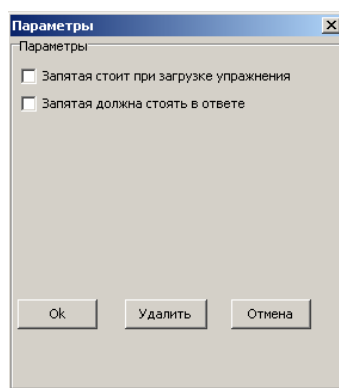
Правильное положение, тогда при загрузке упражнения появится область, куда можно поставить галочку, и правильный ответ будет засчитан пользователю в случае, если он поставит ее при выполнении упражнения.

Если не выбрать ничего, то просто создается область для ввода галочки, и правильный ответ будет засчитан пользователю в случае, если он не поставит галочку.

- Кнопка *Удалить* позволяет удалить созданный тег.

Вставить запятую. Команда может быть использована, если в задании упражнения требуется расставить пропущенные запятые, убрать лишние или исправить ошибки в предложении.

- Поставьте курсор в то место, куда необходимо вставить запятую.
- Выберите кнопку **Вставить запятую** в панели инструментов или в меню *Редактирование* – *Вставить элемент управления* – *Запятая*.



- В появившемся окне в поле можно выбрать:

Запятая стоит при загрузке упражнения, тогда запятая будет стоять при загрузке упражнения, и правильный ответ будет засчитан пользователю в случае, если он уберет ее из данного положения при выполнении упражнения.

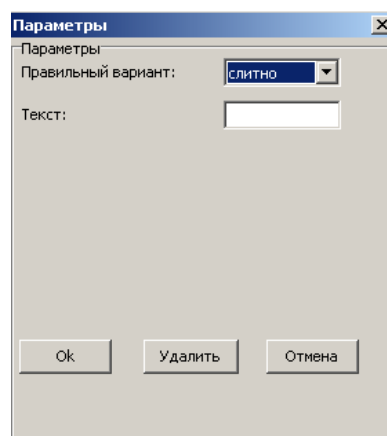
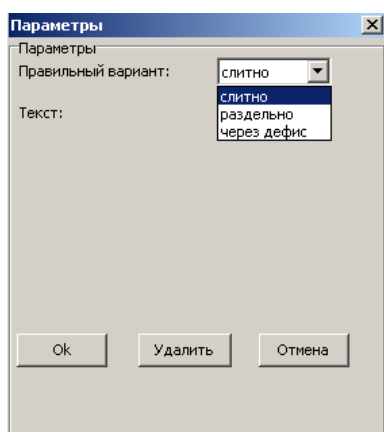
Запятая должна стоять в ответе, тогда при загрузке упражнения появится область, куда можно поставить запятую, и правильный ответ будет засчитан пользователю в случае, если он поставит ее в это положение при выполнении упражнения.

Если не выбрать ничего, то просто создается область для ввода запятой, и правильный ответ будет засчитан пользователю в случае, если он не поставит запятую.

- Кнопка *Удалить* позволяет удалить созданные запятые.

Слитное или раздельное написание. Команда может быть использована, если в задании упражнения требуется написать слово слитно, раздельно или через дефис.

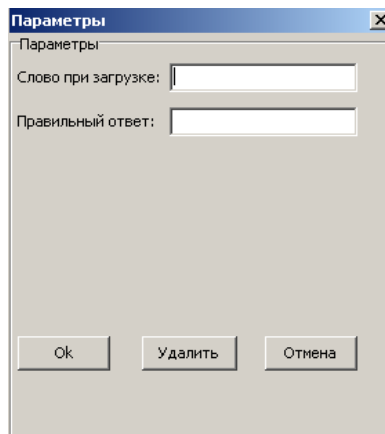
- Выделите ту часть слова, которая может быть написана слитно, раздельно или через дефис или поставьте курсор в то место текста, где должно быть слово на данное правило.
- Выберите кнопку **Слитное или раздельное написание** в панели инструментов или в меню *Редактирование – Вставить элемент управления – Слитно - Раздельно*.



- В появившемся окне в поле *Правильный ответ* в выпадающем меню выберите правильное написание слова.
- В поле *Текст* введите приставку, которая может быть написана слитно, раздельно или через дефис с основным словом. Если перед выбором команды вы выделили необходимую часть слова, то в поле *Текст* она введется автоматически.
- Кнопка *Удалить* позволяет удалить созданный тег.

Вставить ошибку. Команда может быть использована, если в задании упражнения требуется найти и исправить ошибки.

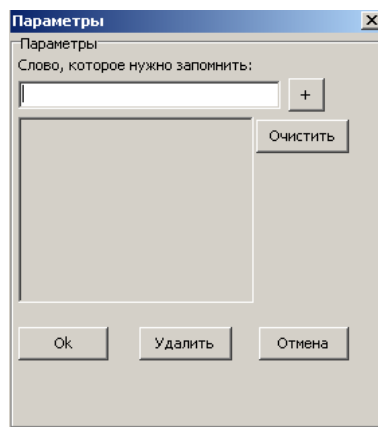
- Поставьте курсор в то место, куда необходимо вставить ошибку.
- Выберите кнопку **Вставить ошибку** в панели инструментов или в меню *Редактирование – Вставить элемент управления – Ошибка*.




- В появившемся окне в поле *Слово при загрузке* введите слово с ошибкой.
- В поле *Правильный ответ* введите правильный вариант написания слова.
- Кнопка *Удалить* позволяет удалить созданную ошибку.

Запомнить слово. Команда может быть использована, если в задании упражнения требуется запомнить правописание какого-либо слова или группы слов, а потом по памяти воспроизвести это написание.

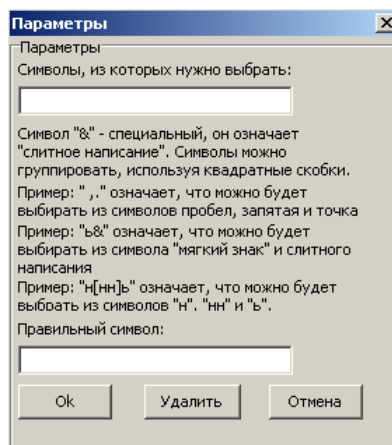
- Поставьте курсор в то место, куда необходимо вставить слово.
- Выберите кнопку **Запомнить слово** в панели инструментов или в меню *Редактирование* – *Вставить элемент управления* – *Запоминание*.



- В появившемся окне в поле *Слово, которое нужно запомнить:* введите необходимое слово или несколько слов, используя после каждого ввода кнопку .
- Кнопка *Очистить* позволяет удалить все введенные варианты ответа.
- Кнопка *Удалить* позволяет удалить созданные слова.

Выбор знака препинания. Команда может быть использована, если в задании упражнения требуется расставить знаки припенания.

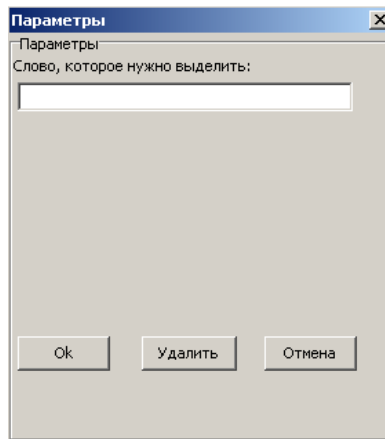
- Поставьте курсор в то место, куда необходимо вставить знак препинания.
- Выберите кнопку **Выбор знака препинания** в панели инструментов или в меню *Редактирование – Вставить элемент управления – Выбор знака препинания*.



- В появившемся окне в поле *Символы, из которых нужно выбрать:* через запятую перечислите возможные символы, из которых нужный должен будет выбрать пользователь при выполнении упражнения (пробел означает отсутствие символа)
- В поле *Правильный символ* введите вариант правильного ответа.
- Кнопка *Удалить* позволяет удалить созданные символы.

Выделить слово. Команда может быть использована, если в задании упражнения требуется выделить слово, набор слов или предложение.

- Поставьте курсор в то место, куда необходимо вставить выделенное слово.
- Выберите кнопку **Выделить слово** в панели инструментов или в меню *Редактирование – Вставить элемент управления – Выделение слова*.



- В появившемся окне в поле *Слово, которое нужно выделить:* введите слово, которое является правильным вариантом для выделения.
- Кнопка *Удалить* позволяет удалить созданные символы.